

臺北市立北安國民中學 113 學年度第二學期社團活動教學進度表

社團名稱	智能創客社	教師姓名	洪娟華
課程介紹	<p>Python Turtle 是一個適合初學者的繪圖模組，透過簡單指令控制烏龜在畫布上移動並繪製圖形。本課程將介紹基本操作、函式應用與進階技巧，並透過幾個不同的小專案幫助學員培養程式邏輯與創意繪圖能力。</p> <p>但由於需要基本的 python 程式基礎，因此這學期的社團希望能不開放選社，由原社員繼續參與。</p>		
材料費用	(未填寫視為不需要)		
週次	日期	上課內容	
二	114 年 2 月 21 日	Python turtle 教學：基礎概念、繪圖練習	
五	114 年 3 月 14 日	Python turtle 教學 物件移動（自動、鍵盤、滑鼠控制）	
七	114 年 3 月 28 日	Python turtle 教學 小遊戲創作-烏龜賽跑（物件移動、判斷、畫面文字）	
九	114 年 4 月 11 日	Python turtle 教學 小遊戲創作-Graphics Game（碰撞、反彈、控制）	
十一	114 年 4 月 25 日	Python turtle 教學 小遊戲創作-貪食蛇（遊戲介面、物件控制）	

十四	114 年 5 月 16 日	Python turtle 教學 小遊戲創作-貪食蛇（得分規則、結束遊戲）
十七	114 年 6 月 6 日	Python turtle 教學 小遊戲創作-貪食蛇（吃到食物添加分身）
十八	114 年 6 月 13 日	Python turtle 教學 小遊戲創作-貪食蛇（延伸創作）